

Cette feuille entière est à remettre à la fin de l'épreuve avec la feuille de copie.

Partie I (6points)

La réponse à cette partie est à développer sur cette même feuille.

Exercice 1 : (3 points)

Soit la fonction booléenne VERIF suivante :

```
FUNCTION VERIF (Ch : String) : ..... ;  
Var  
    ..... ;  
    ..... ;  
Begin  
    Test := False ;  
    Vc := 0 ;  
    Repeat  
        Vc := Vc + 1 ;  
        If Not(Uppcase(Ch[Vc]) in ['A' .. 'Z']) Then  
            Begin  
                Test:= True;  
            End;  
    Until (Test) Or (Vc = Length(Ch));  
    ..... ;  
End;
```

Questions :

- 1) Compléter les pointillés par les données manquantes.
- 2) Que fait cette fonction ?

.....
.....

Exercice 2 : (3 points)

Mettre devant chaque aperçu le numéro du code **HTML** correspondant.

N°	Code HTML	Aperçu	N° du code HTML
1	 Examen pratique Examen théorique 	<u>Examen pratique</u> Examen théorique
2	Examen pratique Examen théorique	Examen pratique Examen théorique
3	 Examen pratique <I> Examen théorique </I>	1. Examen pratique 2. Examen théorique
4	<U> Examen pratique </U> <Center> Examen théorique </Center>	Examen pratique <i>Examen théorique</i>
5	Examen pratique Examen théorique	Examen pratique Examen théorique

Partie II (14 points)

La réponse à cette partie est à développer sur une feuille de copie.

Soient deux tableaux **T1** et **T2** contenant chacun **n** éléments distincts deux à deux ($2 < n < 100$).
On appelle **intersection** de **T1** et **T2** l'ensemble des éléments communs à ces deux tableaux.

On se propose d'écrire un programme qui range les éléments de l'intersection des deux tableaux dans un tableau **INTER** puis affiche les trois tableaux **T1**, **T2** et **INTER**.

Questions :

- 1) Analyser ce problème en le décomposant en modules.
- 2) Analyser chacun des modules proposés.
- 3) Dédire un algorithme du programme principal ainsi que ceux des modules.